

# 热血江湖私服发布网

热血江湖私服发布网在体会游戏的趣味进程中慢慢积累这些资源，例如精力值只要角色在线就会自动康复；金币可以经过挖矿打怪中获取，咱们现已收到了许多咱们关于活泼值的反馈，后续也会进行评估考量。

关于作业室挂机的问题，你们打算怎么处理？答：首要从技术层面添加了更多的判定纬度，提高了作业室甄别的准确性。

其次会添加作业人员在线巡查，最后针对判定为作业室帐号将加大处罚和封号的力度，当然为了下降正常玩家误判的危险，所以打击作业室肯定是一个持续的进程，但咱们肯定会尽最大努力来下降这些对游戏环境的影响。

为什么传世的时长版没有考虑做最原始的复古版别？答：主要是根据几个纬度考虑：



一、复古区的成长节奏太慢，耗时太长，前期在将军坟打上几个小时或许才干升一级，真的很辛苦，假如没有很多的游戏时刻投入，可以体会的仅有趣味便是刷怪晋级，而在咱们调研反馈中有许多玩家说到上班族作业忙没时刻，这样的游戏体会就不是太友爱。

二、游戏的内容不行丰富，大部分人每天能做的工作只要刷怪，咱们仍是期望经过各类玩法带给咱们不同的游戏体会，提高游戏全体的趣味性。

三、引导性缺乏，比如我现在15级，我应该去哪晋级，我要怎么赚取金币，这些问题或许作为老玩家不会觉得有任何疑问，可是作为一个新人玩家或许仍是需求必定引导的。



组合和骑战技术什么时候出？答：后面的版本咱们会优先推出组合技术，详细时刻还要看咱们本次测验的反馈，所以咱们的意见对咱们真的很重要，期望咱们都可以认真的反馈，至于骑战暂时未考虑。

时长区后续版本是怎么规划的？答：后续版本暂时规划到铁血魔城，到时候会敞开铁血魔宫的地图和狂龙紫电等级的技术，当然依旧是怪物坠落，咱们肯定会始终秉持公平绿色的准则，请咱们放心。